

HUBER

Formare e accompagnare gli attori, sperimentare gli usi temporanei

PERCORSO FORMATIVO DI GIOCO-SIMULAZIONE IN EMILIA ROMAGNA Lezioni frontali con tavolo di confronto e workshop di co-progettazione

PROGRAMMA E CALENDARIO.

Le lezioni e i workshop si svolgeranno in digitale sulla piattaforma zoom.
Eventuali variazioni saranno tempestivamente comunicate agli iscritti via email.

MODULI FORMATIVI - FASE 1



1° MODULO FORMATIVO

3 Lezioni frontali con tavolo di confronto

3/11/2020: h14.30 → 18.00, 10/11/2020: h14.30 → 18.00, 24/11/2020: h14.30 → 18.00,

LEZIONE N. 1 / 3 NOVEMBRE 2020

Attori della rigenerazione urbana e modalità di attivazione attraverso metodi di partecipazione, ingaggio e strategie di comunicazione

14.30/14.40, Introduzione alla giornata

Marcella Isola Regione Emilia Romagna, HUB Usi Temporanei

14.40/15.10, Introduzione al tema

L'ingaggio degli attori nei processi di riattivazione degli immobili dismessi.

Ida Curti, IUR Innovazione Urbana e Rigenerazione, Rete Lo Stato dei Luoghi, CdA FIU Fondazione Innovazione Urbana

15.10/16.40, Dalla teoria alle pratiche

L'esperienza del Senza Filtro, Sorting For Different Arts Center.

Gli attori coinvolti, modalità di ingaggio e di gestione dell'uso temporaneo.

Werther Albertazzi, Planimetrie Culturali, Bologna.

L'esperienza Riutilizzasi Colonia Bolognese.

Comunicare il processo per ingaggiare la comunità locale

Luca Zamagni, Il Palloncino Rosso, Rimini

Dall'uso temporaneo alla creazione di un nuovo sistema di governance collettiva.

Giuseppe Micciarelli, Presidente Osservatorio permanente dei beni comuni della città di Napoli

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderata **Elena Farnè**, Planimetrie Culturali

LEZIONE N. 2 / 10 NOVEMBRE 2020

Il contributo delle norme ai processi di riuso temporaneo

14.30/14.40, Introduzione alla giornata

Marcella Isola Regione Emilia Romagna, HUB Usi Temporanei

14.30/15.10 Introduzione al tema

Gli usi temporanei come leva di innovazione amministrativa e sociale. La spinta del codice del terzo settore.

Luciano Gallo, ANCI Emilia-Romagna.

15.10/16.40 Dalla teoria alle pratiche

Usi temporanei e pianificazione urbanistica

Francesco Evangelisti, Comune di Bologna e **Nicola Marzot**, Studio Performa A+U

L'esperienza di Switch a Imperia: accompagnamento agli attori per praticare gli usi temporanei in sicurezza

Daniela Del Tordello e Giuseppe Panebianco, Ordine degli Architetti di Imperia

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderano **Paola Capriotti** ed **Elia De Caro**, Planimetrie Culturali

LEZIONE N. 3 / 24 NOVEMBRE 2020

La fattibilità economico-finanziaria dei processi di riuso temporaneo

14.30/14.40, Introduzione alla giornata

Marcella Isola Regione Emilia Romagna, HUB Usi Temporanei

14.30/15.10 Introduzione al tema

Finanziare gli usi temporanei. Fundraising tra enti pubblici e privati

Martina Bacigalupi, The Fundraising School

15.10/16.40 Dalla teoria alle pratiche

L'esperienza di OvestLab al Villaggio Artigiano di Modena. Dalla vincita dei Bandi Funder 35 e Culturability al modello di governance di Start Up Culturale

Federica Rocchi e Silvia Tagliazucchi, Collettivo Amigdala

L'esperienza degli usi temporanei alla Darsena di Ravenna.

Dagli investimenti dei privati alla governance di Darsena PopUp

Lara Bissi e Maria Cristina Garavelli, Officina Meme Architetti.

L'esperienza degli usi temporanei all'ex scalo ferroviario Ravone di Bologna. Governance e sostenibilità di DumBO, distretto di rigenerazione creativa condivisa.

Roberto Lippi, Open Group cooperativa sociale.

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderata **Nicola Marzot**, Studio Performa A+U



promosso da



con il supporto tecnico di



in collaborazione con



con il contributo di



HUBER

Formare e accompagnare gli attori, sperimentare gli usi temporanei

PERCORSO FORMATIVO DI GIOCO-SIMULAZIONE IN EMILIA ROMAGNA
Lezioni frontali con tavolo di confronto e workshop di co-progettazione

MODULI FORMATIVI - FASE 2



2° MODULO FORMATIVO

1 sopralluogo 1 incontro

3/12/2020 h. 14.30 → 16.30 e 4/12/2020 h. 14.30 → 18.00

ILLUSTRAZIONE DEL CASO STUDIO / 3 DICEMBRE 2020

Visita virtuale a Villa Tassoni di Ostellato.

14.30/16.30 Visita virtuale (video) a Villa Tassoni e al territorio e illustrazione tecnica dello spazio da rigenerare.
Lara Bissi e **Maria Cristina Garavelli**, Officina Meme Architetti, con **Werther Albertazzi**, Planimetrie Culturali.
Domande dei partecipanti.

INCONTRO ONLINE / 4 DICEMBRE 2020

Incontro con le amministrazioni e gli attori del territorio.

14.30/18.00 Incontro con l'Amministrazione e gli attori del territorio
Il punto di vista del Comune di Ostellato e della proprietà dell'immobile
Elena Rossi, sindaca di Ostellato, **Paola Gualandi**, Servizio approvvigionamenti, patrimonio, logistica e sicurezza della Regione Emilia-Romagna
Il punto di vista degli attori del territorio
Intervista strutturata a cura di Officina Meme Architetti e di Planimetrie Culturali
Domande dai partecipanti
Istruzioni per il workshop di gioco-simulazione e formazione delle squadre
modera Elena Farnè, Planimetrie Culturali



3° MODULO FORMATIVO

3 Laboratori interattivi di co-progettazione (workshop di gioco-simulazione)

9 e 17/12/2020 e 21/01/2021 dalle h. 14.30 → 18.00

WORKSHOP / Laboratorio di gioco-simulazione 9 DICEMBRE 2020

14.30/15.30 Le finalità e gli strumenti del gioco
Gli obiettivi dell'Amministrazione
Marcello Capucci e **Luciano Vecchi** Regione Emilia-Romagna
I tempi e il programma del workshop
La manifestazione di Interesse e la redazione della proposta di Convenzione per il caso studio di Villa Tassoni
Paola Capriotti, **Elena Farnè** ed **Elia De Caro**, Planimetrie Culturali

15.30/18.00 Coprogettazione per la redazione della proposta di Convenzione

Sessione di lavoro per gruppi
moderano e giocano con le squadre gli attivatori e gli esperti di HUBER.

WORKSHOP / Laboratorio di gioco-simulazione 17 DICEMBRE 2020

14.30/18.00 Coprogettazione per la redazione della proposta di Convenzione
Sessione di lavoro per gruppi
moderano e giocano con le squadre gli attivatori e gli esperti di HUBER.

WORKSHOP / Laboratorio di gioco-simulazione 21 GENNAIO 2021

14.30/16.00 Coprogettazione per la redazione della proposta di Convenzione
Sessione di lavoro per gruppi
moderano e giocano con le squadre gli attivatori e gli esperti di HUBER.

16.00/17.00 Presentazione alla Commissione delle proposte di Convenzione
Sessione plenaria

17.00/17.30 Lavori della Commissione

17.30/18.00 Esito della Commissione e dibattito con i partecipanti
Sessione plenaria



4° MODULO FORMATIVO

Incontro finale di debriefing

28/01/2021 h. 14.30 → 18.00

INCONTRO ONLINE / 28 GENNAIO 2021

Laboratorio di co-progettazione per la messa a punto della Convenzione.

14.30/15.00 Sintesi degli esiti emersi dal laboratorio di gioco-simulazione
a cura di Planimetrie Culturali

15.00 /17.00 Laboratorio di co-progettazione per la definizione della Convenzione

L'integrazione delle proposte e la finalizzazione della Convenzione per le linee guida sugli usi temporanei con focus sull'ingaggio degli attori e il modello di governance, sugli strumenti normativi ed economico-finanziari e le modalità di impatto.

Lavoro per gruppi misti con i componenti di ogni squadra e con gli attivatori e gli esperti di HUBER

17.00 /18.00 Sintesi finale

I punti salienti della Convenzione.

Presentazione a cura di un referente per gruppo con Intervento finale della Regione Emilia-Romagna.

promosso da



Regione Emilia-Romagna

con il supporto tecnico di



in collaborazione con



con il contributo di

